



Ovládacie prvky akademického informačného systému

Ovládacími prvkami rozumieme tlačidlá, ktoré sú používateľovi prístupné na spracovanie údajov, ktoré mu buď poskytol systém (napr. vo forme rôznych prehľadov) alebo ktoré naopak zadal do systému prostredníctvom obrazoviek.

Základné tlačidlá majú na obrazovkách nasledovnú funkciu:



Potvrdiť (Enter) – potvrdenie výberu resp. potvrdenie zadaných údajov. Pri potvrdení zadaných údajov nejde o fyzický zápis do databázy systému ale len o uloženie do štruktúr aplikácie.



Uložiť – uloženie zaevidovaných údajov do databázy systému.



Návrat (Esc) – ukončenie práce s obrazovkou, návrat na predchádzajúcu obrazovku. V prípade, že používateľ zaevidoval prostredníctvom obrazovky nejaké údaje, tieto po stlačení tlačidla stratí. V prípade zaregistrovaných zmien sa systém opýta používateľa, či chce naozaj ukončiť prácu s obrazovkou bez uloženia zaevidovaných zmien.



Tlač – tlač obsahu obrazovky. Štandardný výstup zo systému, podporovaný na všetkých zmysluplných obrazovkách systému. Väčšinou ide o tlač obsahu tabuliek sprístupnených na obrazovke, prípadne o formátovanú tlač obsahu polí obrazovky.



Export – export údajov z tabuľky na obrazovke. Štandardný výstup zo systému, ktorý je podporený na všetkých zmysluplných obrazovkách. Väčšinou ide o export obsahu údajov v tabuľkách sprístupnených na obrazovke. Export rieši otázku výberu dát zo systému do externých programov, nie je jeho snahou riešiť formátovanie výstupov a pod. To znamená, že je podporený štandardný formát výstupu (exportu) a úpravu vzhľadu si rieši používateľ sám v príslušnom externom programe (napr. Exceli, ...).



Obnoviť obsah obrazovky - vzhľadom na to, že s údajmi v systéme pracujú viacerí používatelia, v čase dochádza k zmenám aj v údajoch, ktoré si používateľ v danom čase sprístupnil.

Napr. ak používateľ realizuje výber v čase T, potom je veľmi pravdepodobné, že v čase T+1 hod. by ten istý výber s tými istými filtračnými podmienkami mohol dopadnúť inak. Vzhľadom na to je v systéme podporená možnosť obnovenia obsahu obrazovky bez toho, aby ju musel používateľ zavrieť a nanovo otvoriť.


















Uložiť nastavenia – uchovanie nastavení obrazovky v registroch pre používateľa. Táto funkcionálnosť systému slúži k personalizácii nastavení jednotlivých obrazoviek systému. Na mysli máme predovšetkým nastavenie rozmerov obrazovky a jej umiestnenie, nastavenie šírky, poradia a viditeľnosti stĺpcov v tabuľkách na obrazovke a pod. V prípade, že používateľ chce, aby pri nasledujúcom vyvolaní obrazovky sa táto otvorila práve s danými nastaveniami, potom stlačením daného tlačidla si tieto nastavenia uloží a tieto sa potom pri opakovanom sprístupnení obrazovky daným používateľom aplikujú. Neskôr si môže používateľ dané nastavenia zmeniť a opäť uložiť, čím dôjde k prepisu pôvodne uložených nastavení a aplikujú sa pri ďalších otvoreníach obrazovky nové nastavenia.



Nápoveda – sprístupnenie nápovedy k danej obrazovke systému. Po stlačení tlačidla sa v osobitnom okne sprístupnia informácie o práci s danou obrazovkou systému.



-  **Info** – základné informácie o prihlásení používateľa a jeho roliach s možnosťou deaktivovať si zvolené roly.
-  **Zobraziť** – zobrazíť, načítať hodnoty
-  **Výber z číselníka** – tlačidlo slúži na sprístupnenie obsahu číselníka, ktorý je viazaný na obsah evidovaného poľa údajov (napr. keď používateľ má zadať kód štátu, tak nemusí naspamäť ovládať kódy všetkých štátov, ale ak kód vie, tak ho priamo zadá, ak nie, potom si ho vyberie z číselníka, ktorý si sprístupní stlačením príslušného tlačidla).
-  **Doplnenie** – tlačidlo slúži na definovanú akciu v bubline ikonky, hlavne na doplnenie aktuálneho dátumu do dátumovej položky, vyplnenie textového poľa preddefinovanou hodnotou.
-  **PopUp** – tlačidlo pre rozbalenie popup menu t.j. funkčných, pomenovaných tlačidiel, ktoré slúžia pre vykonanie špecifických činností, aby používateľovi bolo čo najviac intuitívne zrejmé, čo po stlačení daného tlačidla bude nasledovať (aká operácia sa začne vykonávať).
-  **Detail** – tlačidlom sa vyvoláva obrazovka s detailnými údajmi o danom objekte.
-  **Aktualizovať** – tlačidlom sa vyvoláva detailná obrazovka o vybranom objekte v móde Aktualizácia.
-  **Pridať** – slúži na vyvolanie obrazovky, pomocou ktorej je možné zaevidovať nové objekty do systému.
-  **Odstrániť** – týmto tlačidlom je možné označený záznam (v tabuľke) odstrániť.
-  **Filter aplikácie** – týmto tlačidlom je možné vyvolať filter pre zobrazené záznamy aplikácie alebo priamo zrušiť aplikáciu filtra
-  **Filter pre výber číselníkových položiek** – týmto tlačidlom je možné vyvolať filter pre zobrazené záznamy číselníkových hodnôt
-  **Nastaviť preddefinovaný filter** alebo **Zrušenie filtra**
-  **Inverzný výber** – slúži na inverzné označovanie položiek označovacieho zoznamu hodnôt
-  **Zaradiť, Presunúť** – slúži na presun označených položiek z jednej výberovej tabuľky do druhej, ktorá ukladá presunuté, zaradené záznamy
-  **Zmazať** – vymazanie popisu vybranej položky z číselníka na následne umožnenie nového výberu