

Informačný list predmetu

Akademický rok 2026/2027

Vysoká škola	Univerzita sv. Cyrila a Metoda v Trnave
Fakulta	FPV UCM
Kód predmetu	KAI/bd5/21
Názov predmetu	úvod do štúdia informatiky
Rozsah	2S
Počet kreditov	5
Vyučujúci	Ing. Katarína Pribilová, PhD. (prednášajúci), Mgr. Peter Hafner (cvičiaci)

Podmienky na absolvovanie predmetu

Predmet má charakter praktického vyučovania realizovaného formou seminárov. Praktické vyučovanie je zamerané na získanie a rozvoj základných digitálnych, informačných a používateľských zručností potrebných pri štúdiu informatiky.

V priebehu semestra študenti prezentujú výsledky individuálneho štúdia a zadaní podľa vybranej témy v osnove predmetu, za ktoré budú bodovo hodnotení (60 bodov). V skúšobnom období absolvujú študenti praktickú a teoretickú skúšku (40 bodov). Celkovo môže študent získať 100 bodov.

Priebežné hodnotenie, ktoré môže študent získať počas semestra, je možné opakovať aj počas skúškového obdobia po dohode s vyučujúcim.

Hodnotenie:

A 1,0 výborne – vynikajúce výsledky len s minimálnymi chybami < 92-100 % >

B 1,5 veľmi dobre – nadpriemerné výsledky s menšími chybami < 83-91 % >

C 2,0 dobre – vcelku dobré, priemerné výsledky < 74-82 % >

D 2,5 uspokojivo – dobré výsledky, ale vyskytujú sa významné chyby < 65-73 % >

E 3,0 dostatočne – výsledky vyhovujú minimálnym kritériám < 56-64 % >

FX 4,0 nedostatočne – absolvovanie predmetu si vyžaduje vynaložiť ešte značné úsilie a množstvo práce zo strany študenta < 0-55 % >

Výsledky vzdelávania

Študenti po absolvovaní predmetu

- budú poznať a vedieť vysvetliť základné pojmy súvisiace s technickým a programovým vybavením počítačov,
- sa oboznámia s jednotlivými časťami moderných počítačov a ich vlastnosťami, zapojeniami, princípom činnosti a možnosťami ich využitia,
- preukážu praktické schopnosti pri práci so základnými kancelárskymi programami,
- budú vedieť použiť praktické zručnosti pri vyhľadávaní informácií na internete potrebných pri tvorbe rôznych typov prác počas štúdia,
- nadobudnuté vedomosti a schopnosti vie využívať a aplikovať na riešenie praktických problémov.

Stručná osnova predmetu

Praktické vyučovanie zahŕňa:

1. Predmet informatiky a počítačová gramotnosť.

2. Základné pojmy – informácia, jednotky informácií, kód, kódovanie, typy informácií, vyhľadávanie informácií na webe.
3. Zobrazovanie informácií v počítači, číselné sústavy a logické funkcie (bit, binárna sústava a ostatné sústavy, prevody, využitie, aritmetické a logické funkcie nad sústavami).
4. Kódovanie a typy kódov (zobrazenie čísiel, kódovanie čísiel ASCII, BCD, Hamming, Huffmanov kód).
5. Zloženie a súčasti počítača (základné súčasti, periférie, princípy činnosti, možnosti využitia, zostavenie PC).
6. Programované prostriedky (druhy používateľského softvéru, softvérové licencie).
7. Spracovanie textov a tabuliek.
8. Zásady tvorby kvalitnej prezentácie.
9. Mutimediálne aplikácie a typy súborov, spracovanie zvuku a obrazu.
10. Robotické stavebnice
11. Operačné systémy (základné pojmy, funkcie, rozdelenie operačných systémov, nastavenie PC, bios).
12. Súborové systémy (charakteristika FAT16, FAT31, NTFS, ...), možnosti vymazávania, obnovy a zálohovania súborov.
13. Počítačové infiltrácie (počítačové vírusy, útoky, prejavy a prevencia).

Odporúčaná literatúra

HORÁK, J. Hardware: učebnice pro pokročilé. Vyd. 2. Praha: Computer Press, 2001. – 382 s. ; 23cm. – ISBN 80-7226-553-9.

Hans-Peter Messmer, Klaus Dembowski Velká kniha hardware; Překlad: Kateřina Prešlová. – 1. vyd. – Brno : Vydavatelství a nakladatelství CP Books, 2005. – 1224 s. ; 23 cm. – ISBN 80-251-0416-8.

Minasi M: PC velký průvodce hardwarem. Grada Publishing, 1998.

https://www.researchgate.net/profile/Jaroslav_Majernik/publication/256442692_Zaklady_informatiky/links/00b7d52299d68f2d7e000000/Zaklady-informatiky.pdf 8

Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu

slovenský jazyk a anglický jazyk