

Informačný list predmetu

Akademický rok 2026/2027

Vysoká škola	Univerzita sv. Cyrila a Metoda v Trnave
Fakulta	FPV UCM
Kód predmetu	KAI/bd19/21
Názov predmetu	tímový projekt
Rozsah	1S
Počet kreditov	3
Vyučujúci	Ing. Patrik Boršoš, PhD., DSc. (prednášajúci), PaedDr. Miroslav Őlvecký, PhD. (prednášajúci)

Podmienky na absolvovanie predmetu

Predmet má charakter praktického vyučovania zameraného na tímové riešenie informatického projektu. V priebehu semestra študenti aktívne pracujú v tímoch, kde preukážu svoje schopnosti komunikovať, rozdeliť si a kontrolovať splnenie jednotlivých úloh na spoločnom projekte.

V rámci priebežného hodnotenia (nie je možné opakovať) študenti pracujú na troch zadaniach:

1. zadanie – motivačný dokument.
2. zadanie – plán projektu.
3. zadanie – webová stránka k projektu.

Z každého zadania je potrebných 56%. Celkovo môže študent získať 60b. zo seminárov. Potrebný počet bodov k účasti na skúške je 56% bodov.

V skúšobnom období absolvujú študenti prezentovanie hotového projektu za 40b.

Celkovo môže študent získať 100b. (100%).

Hodnotenie:

A 1,0 výborne – vynikajúce výsledky len s minimálnymi chybami < 92-100 % >

B 1,5 veľmi dobre – nadpriemerné výsledky s menšími chybami < 83-91 % >

C 2,0 dobre – vcelku dobré, priemerné výsledky < 74-82 % >

D 2,5 uspokojivo – dobré výsledky, ale vyskytujú sa významné chyby < 65-73 % >

E 3,0 dostatočne – výsledky vyhovujú minimálnym kritériám < 56-64 % >

FX* 4,0 nedostatočne – absolvovanie predmetu si vyžaduje vynaložiť ešte značné úsilie a množstvo práce zo strany študenta < 0-55 % >

Výsledky vzdelávania

Študent po absolvovaní predmetu

- má schopnosť pracovať v tíme na vývoji aplikácie
- má preukázať vedomosti pri tvorbe webovej stránky k projektu
- má komunikovať s ostatnými študentmi pri riešení čiastkových úloh v tíme cez nástroj Slack
- má schopnosť sa zodpovedne rozhodovať a analyzovať vzniknuté problémy počas riešenia jednotlivých zadaní
- vie pochopiť význam čiastkovej realizácii úlohy potrebnej k výslednému produktu
- má schopnosť pracovať na vývoji projektu cez GitHub
- vie prezentovať výslednú aplikáciu ostatným študentom.

Stručná osnova predmetu

Praktické vyučovanie zahŕňa:

1. Príprava, vytvorenie a nahlásenie tímov, zverejnenie tém a požiadaviek na vypracovanie
2. Rozdelenie jednotlivých úloh v tíme, vytvorenie plánu projektu na celú dobu riešenia a na semester, analýza problému (špecifikácia požiadaviek, štúdium problematiky)
3. Motivačný dokument I
4. Úvod do komunikácie členov v tíme – nástroj Slack – základné príkazy, práca s nástrojom
5. Vývoj projektu – nástroj Git (GitHub) – základné príkazy, práca s terminálom
6. Tvorba projektového denníka
7. Návrh webovej stránky k tímovému projektu
8. Tvorba webovej stránky k tímovému projektu
9. Analýza problému, hrubý návrh riešenia.
10. Posudzovanie špecifikácie a hrubého návrhu iného tímu.
11. Dopracovanie zistených nedostatkov a návrh prototypu vybraných častí.
12. Implementácia prototypu vybraných častí
13. Webová prezentácia dosiahnutých výsledkov a používateľská prezentácia prototyp

Odporúčaná literatúra

Projektový management / Alena Svozilová. - 1. vyd. - Praha : Grada, 2006. - 356 s.; 25 cm. - ISBN 80-247-1501-5.

Projektový management pro praxi: co nejlepší projektoví manažéři vědí, říkají a dělají / Stephen Barker, Rob Cole; [z anglického originálu ... přeložila Alena Svozilová]. - 1. vyd. - Praha : Grada Publishing, 2009. - 155 s.; 24 cm. - ISBN 978-80-247-2838-4.

Řízení projektů: nejlepší praktiky s ukázkami v Microsoft Office / Drahošlav Dvořák. - 1. vyd. - Brno : Computer Press, 2008. - 244 s.; 23 cm. - ISBN 978-80-251-1885-6

Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu

slovenský jazyk a anglický jazyk