

Informačný list predmetu

Akademický rok 2024/2025

Vysoká škola	Univerzita sv. Cyrila a Metoda v Trnave
Fakulta	FPV UCM
Kód predmetu	KAI/md1/21
Názov predmetu	web dizajn a technológie
Rozsah	2P + 2C
Počet kreditov	5
Vyučujúci	PaedDr. Miroslav Őlvecký, PhD. (prednášajúci), doc. Ing. Michal Čerňanský, PhD. (prednášajúci)

Podmienky na absolvovanie predmetu

V priebehu semestra študenti pracujú na návrhu dizajnu webového sídla s cieľom vytvoriť internetovú prezentáciu resp. webovú aplikáciu.

V rámci priebežného hodnotenia (nie je možné opakovať) študenti pracujú na dvoch zadaniach:

1. zadanie – základná stavba webovej stránky pomocou HTML5 a CSS3.

2. zadanie – dokumentácia, dizajn manuál a prezentácia výsledného webového sídla.

Celkovo môže študent získať 60b. z cvičení. Potrebný počet bodov k účasti na skúške je 56% bodov.

V skúšobnom období absolvujú študenti písomnú skúšku za 40b, z ktorej je potrebných 56% bodov.

Celkovo môže študent získať 100b. (100%).

Hodnotenie:

A 1,0 výborne – vynikajúce výsledky len s minimálnymi chybami < 92-100 % >

B 1,5 veľmi dobre – nadpriemerné výsledky s menšími chybami < 83-91 % >

C 2,0 dobre – vcelku dobré, priemerné výsledky < 74-82 % >

D 2,5 uspokojivo – dobré výsledky, ale vyskytujú sa významné chyby < 65-73 % >

E 3,0 dostatočne – výsledky vyhovujú minimálnym kritériám < 56-64 % >

FX* 4,0 nedostatočne – absolvovanie predmetu si vyžaduje vynaložiť ešte značné úsilie a množstvo práce zo strany študenta < 0-55 % >

Výsledky vzdelávania

Študent po absolvovaní predmetu

- má preukázať aplikáciu vedomostí pri komplexnom návrhu webovej stránky
- má schopnosť analyzovať webovú stránku z rôznych hľadísk a vedieť implementovať potrebné funkcionality do vytvoreného webového sídla
- má schopnosť sa zodpovedne rozhodovať a analyzovať problémy v chybových hláškach validácie kódu
- vie komunikovať informácie z dokumentácie webovej stránky ostatným študentom
- má potrebné zručnosti na vytvorenie dizajn manuálu zo všetkých prvkov grafického dizajnu na webovom sídle
- bude vedieť použiť získané vedomosti v ďalšom štúdiu

Stručná osnova predmetu

Prednášky a následne cvičenia budú prebiehať podľa nasledujúcej osnovy:

1. Účel webu, informačná architektúra, layout webových stránok, navigácia

2. Nástroje pre vývojára priamo v prehliadači
3. UX/UI/IA/IxD, nástroje Figma, Adobe XD, Sketch
4. Značkovací jazyk – HTML5, deklarácia, základné tagy tvorby funkčného webu
5. Tvorba šablóny webu s podporou HTML5 a CSS3 (návrh grafiky, menu, pozadie, ikony, CSS Box model)
6. Statický vs. responzívny dizajn, zmena statickej na responzívnu webovú stránku
7. CSS Frameworks, w3.css, Bootstrap, flexbox
8. Grafické nástroje tvorby grafiky – štandardy, pravidlá, správny a vhodný výber farieb
9. Tvorba grafických návrhov, grafické formáty a použiteľnosť
10. Typografia na webe, teória farieb
11. Dokumentácia webovej stránky a dizajn manuál
12. Testovanie webových stránok, webová analytika, štatistiky
13. Nástroje validácie kódu webového sídla, optimalizácia webového sídla pre prehliadače, SEO

Odporúčaná literatúra

Prokop, M.: CSS kaskádové styly pro webdesignéry - 1. vyd. - Praha: Mobil Media a.s., 2003. - 288 s.; 23 cm. - ISBN 80-86593-35-5.

Kosek, J.: HTML: tvorba dokonalých www stránek: podrobný průvodce - 1. vyd. - Praha: Grada Publishing, 1998. - 296 s.; 23 cm. - ISBN 80-7169-608-0.

Mindžák, R.: Dokonalý Web Design - 1. vyd. - Praha: Computer Press, 2002. - 170 s.; 23 cm. - ISBN 80-7226-576-8.

Doplnková literatúra:

Jak psát web. <http://www.jakpsatweb.cz>

Mozilla Developer Network- <https://developer.mozilla.org/en-US/>

Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu

slovenský jazyk a anglický jazyk

Poznámky

profilový predmet