Informačný list predmetu

Akademický rok 2026/2027

Vysoká škola	Univerzita sv. Cyrila a Metoda v Trnave
Fakulta	FMK UCM
Kód predmetu	KMEDV/26mdDIZO06/26
Názov predmetu	AI Lab II.
Rozsah	2S
Počet kreditov	5
Vyučujúci	Mgr. Rastislav Zábojník, PhD. (prednášajúci), Mgr. Matej Majerský, PhD. (prednášajúci), PhDr. Bc. Michal Kubovics, PhD. (prednášajúci), prof. Mgr. Norbert Vrabec, PhD. (prednášajúci)

Podmienky na absolvovanie predmetu

Záverečné hodnotenie je udelené na základe splnenia nasledujúcich podmienok:
Študent môže počas semestra získať 100 bodov, ktoré tvoria 100 % hodnotenia.
1. Priebežné cvičenia a úlohy (20 %)
2. Projekt: Návrh vlastného GPT (20 %)
3. Záverečný projekt: Funkčný GPT (40 %)
Hodnotí sa:
-kvalita systémových inštrukcií
-konzistentnosť osobnosti a tónu
-presnosť, stabilita a relevantnosť odpovedí
-schopnosť pracovať s dokumentmi (Knowledge Base)
-profesionálna štruktúra a onboarding
-originalita a prínos riešenia
4. Záverečná prezentácia (20 %)
-samotná prezentácia GPT
-ukážková interakcia
-kvalita argumentácie
-schopnosť vysvetliť „ako GPT funguje“

Študent teda môže celkovo získať max. 100 bodov. Záverečná hodnotiaca stupnica (v percentách):
A 1,0 výborne – vynikajúce výsledky len s minimálnymi chybami ‹92-100 %›,
B 1,5 veľmi dobre – nadpriemerné výsledky s menšími chybami ‹83-91 %›,
C 2,0 dobre – vcelku dobré, priemerné výsledky ‹74-82 %›,
D 2,5 uspokojivo – dobré výsledky, ale vyskytujú sa významné chyby ‹65-73 %›,
E 3,0 dostatočne – výsledky vyhovujú minimálnym kritériám ‹56-64 %›,
FX 4,0 nedostatočne – absolvovanie predmetu si vyžaduje vynaložiť ešte značné úsilie a množstvo práce zo strany študenta ‹0-55 %›.

Výsledky vzdelávania

Študentky a študenti po absolvovaní predmetu nadobudnú tieto vedomosti, zručnosti a kompetencie:
Vedomosti:

• Poznajú kategórie GPT modelov a ich využitie v mediálnej a komunikačnej praxi.
• Ovládajú princípy systematického návrhu AI nástrojov.
• Vedia identifikovať riziká, limity a etické aspekty používania GPTs.
• Vedia ako GPTs pracujú s dokumentmi a prečo vznikajú halucinácie.
Zručnosti:
• Dokážu efektívne používať dostupné GPT nástroje pre praktické úlohy v rôznych typoch organizácií a rôznych kontextoch (obsah, žurnalistika, firemné dokumenty, akademické texty ai.)
• Sú schopní navrhovať rolu, osobnosť, tón a správanie AI asistenta.
• Dokážu vytvoriť systémové inštrukcie, ukážkové interakcie a pravidlá pre GPT.
• Sú schopní pracovať s Knowledge Base a zdrojmi rôznych dokumentov.
• Vedia testovať a optimalizovať GPT modely.
Kompetencie:
• Schopnosť samostatne tvoriť vizuálne atraktívne a funkčné GPT modely.
• Schopnosť kriticky posudzovať GPT modely z hľadiska obsahu, funkčnosti a etiky používania.
• Schopnosť tímovej práce.
• Schopnosť aktívne sledovať a adaptovať sa nové trendy v oblasti AI nástrojov.

Stručná osnova predmetu

1)Úvod do GPTs a ich využitia v digitálnej komunikácii.
2) Kritické hodnotenie a testovanie kvality existujúcich GPTs. Kvalita, limity, riziká.
3) Dizajn rolí, osobností a tónu komunikácie GPT asistenta.
4) Systémové inštrukcie - štruktúra, pravidlá, obmedzenia.
5)Few-shot prompting a tvorba ukážkových interakcií.
6)Knowledge Base I – ako GPT pracuje s dokumentmi.
7)Knowledge Base II – citácie, strict mode, protirečenia dokumentov.
8-9) Pokročilé logické štruktúry (Chain of Thought).
10-11) Testovanie, debugging a optimalizácia vlastného GPT vytvoreného v rámci kurzu.
12) Prezentácia záverečného projektu.

Odporúčaná literatúra

Beggiato, G. (2025). How to Build AI Agents Without Previous Knowledge. Make Workflows.
Huber, J. (2025). The ChatGPT Handbook for Beginners: Automate Tasks and Boost Your Productivity With AI - Quick and Easy. Independently published.
Perugino, J., & Santella, F. (2025). Your First GPT : A Practical Guide to Creating Your Own AI Assistant — Even If You're Not a Techie! # Independently published.
OpenAI (2025): OpenAI Documentation https://platform.openai.com/docs