Informačný list predmetu

Akademický rok 2026/2027

Vysoká škola	Univerzita sv. Cyrila a Metoda v Trnave
Fakulta	FPV UCM
Kód predmetu	KAI/me21/26
Názov predmetu	mobilné systémy a sociálne siete
Rozsah	2P + 2S
Počet kreditov	5
Vyučujúci	doc. Ing. Michal Čerňanský, PhD. (prednášajúci), PaedDr. Miroslav Ölvecký, PhD. (prednášajúci)

Podmienky na absolvovanie predmetu

V priebehu semestra majú študenti možnosť získať 60% celkového
bodového hodnotenia za vypracovanie úloh a projektu. Za vypracovanie záverečnej skúšky majú študenti možnosť získať 40% celkového bodového hodnotenia. Podmienkou účasti na záverečnej skúške je získanie aspoň 50% z bodového hodnotenia za semester a podmienkou absolvovania predmetu je získanie aspoň 56% z celkového bodového hodnotenia.

Hodnotenie:
A 1,0 výborne – vynikajúce výsledky len s minimálnymi chybami ‹92-100 %›
B 1,5 veľmi dobre – nadpriemerné výsledky s menšími chybami ‹83-91 %›
C 2,0 dobre – vcelku dobré, priemerné výsledky ‹74-82 %›
D 2,5 uspokojivo – dobré výsledky, ale vyskytujú sa významné chyby ‹65-73 %›
E 3,0 dostatočne – výsledky vyhovujú minimálnym kritériám ‹56-64 %›
FX* 4,0 nedostatočne – absolvovanie predmetu si vyžaduje vynaložiť ešte značné úsilie a množstvo práce zo strany študenta ‹0-55 %›

Výsledky vzdelávania

Študent po absolvovaní predmetu
- získa znalosti a praktické skúsenosti s mobilnými systémami a riešeniami,
- získa znalosti a praktické skúsenosti so sociálnymi sieťami a možnosťami ich integrácie do mobilných a webových riešení,
- bude schopný navrhovať a vyvíjať nové riešenia v oblasti mobilných technológií a sociálnych sietí.

Stručná osnova predmetu

1. Úvod do mobilných technológií a sociálnych sietí.
2. Vývoj aplikácií pre súčasné mobilné platformy, iOS, Android.
3. Technológie pre mobilné webové aplikácie a multiplatformové mobilné aplikácie.
4. Návrh používateľského rozhrania, reaktívne programovanie.
5. Služby mobilných technológií, no-sql databázy.
6. Proces vývoja mobilných riešení, testovanie mobilných riešení.
7. Moderné sociálne siete.
8. Modelovanie a analýza sociálnych sietí.

9. Programové rozhrania sociálnych sietí, Facebook Graph API, Facebook SDK, Twitter REST API.
10. Klaudové služby, IaaS, PaaS, SaaS.
11. Mobilný backend ako služba, Google Firebase.
12. Integrácia sociálnych sietí do mobilných a webových riešení.
13. Bezpečnosť mobilných riešení a sociálnych sietí.

Odporúčaná literatúra

- iOS Programming Course (http://www.appcoda.com/ios-programming-course)
- Training for Android Developers (https://developer.android.com/guide)
- Programming in Flutter (https://docs.flutter.dev/reference/tutorials)
- Facebook Graph API and SDK (https://developers.facebook.com/docs/graph-api)
- Facebook SDK for iOS (https://developers.facebook.com/docs/ios)
- Twitter REST API (Google Firebase (https://firebase.google.com/docs)
- Google Firebase (https://firebase.google.com/docs)

Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu

slovenský a anglický jazyk